

Anwendung

Der Kunde besitzt ein TKS-IP-Gateway und einen HomeServer und möchte das Bild der Türkommunikations-Kamera im Bildarchiv des HomeServers speichern können. Der Bildabruf soll an eine bestimmte Aktion (z.B. ein Türruf) gekoppelt sein.

Voraussetzung

Bevor mit der Projektierung dieses Anwendungsbeispiels gestartet werden kann, müssen die folgenden Voraussetzungen erfüllt werden:

- Das TKS-IP-Gateway (ab version 2.0) ist vollständig projektiert und funktioniert im Türkommunikations-System.
- Der HomeServer ist vollständig projektiert und funktionsfähig.
- Der Projektant muss über Kenntnisse der HomeServer-Programmierung verfügen.

Einschränkungen

Mit dem JPEG-Bildabruf im TKS-IP-Gateway kann kein klassischer Videoserver oder ein Überwachssystem realisiert werden. Das System ist gegen eine Dauerüberwachung gesperrt.

Das „normale“ Türkommunikations-System hat immer eine höhere Priorität und darf nicht durch Aktivitäten des HomeServers beeinflusst werden. Zum Beispiel darf ein bestehendes Video-Türgespräch nicht durch den Kamera-Aufschaltwunsch des HomeServers beendet werden oder es wird plötzlich eine andere Kamera dem Kunden angezeigt.

Die Pause bei der Umschaltung zwischen zwei verschiedenen Kameras beträgt mindestens 10 s.

Wenn eine IP-Kamera auf den TKS Bus aufgeschaltet ist oder an mindestens einem TKS-Comunicator dargestellt wird, ist vom HomeServer kein Auf- oder Umschalten erlaubt.

Empfängt mindestens ein TKS-Comunicator das Videobild einer Buskamera, ist vom HomeServer kein Auf- oder Umschalten erlaubt.

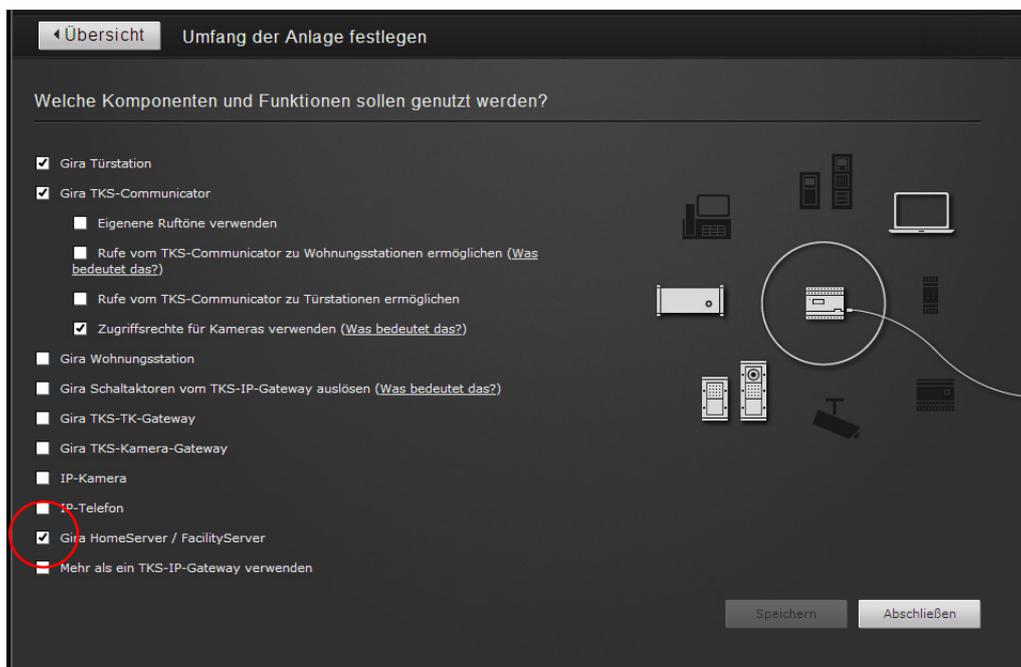
Der Bild-Abruf kann nur von einem authentifizierten HomeServer erfolgen.

Ein Kamera-Direktzugriff wird nicht unterstützt.

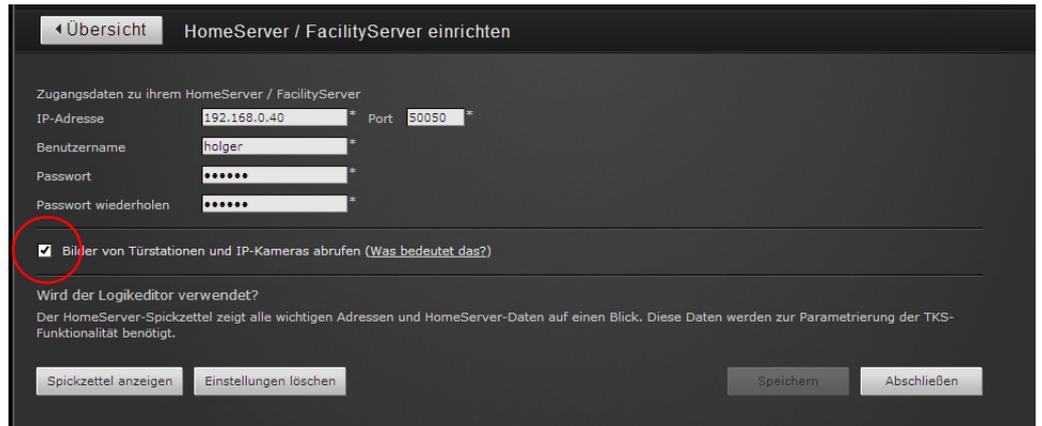
Ablauf der Projektierung

Im Assistenten des TKS IP-Gateways

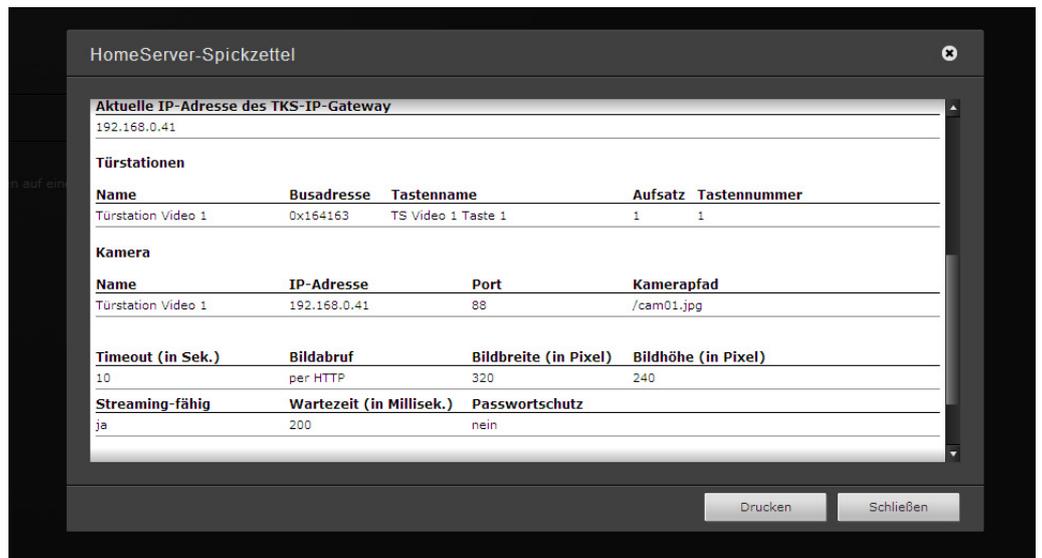
1. In der Ansicht **Umfang der Anlage festlegen** die Option „Gira HomeServer / Facility-Server“ ausgewählt.



2. Im Assistent **HomeServer / FacilityServer einrichten** die Zugangsdaten des HomeServers eingeben und die Option „Bilder von Türstationen und IP-Kameras abrufen“ aktivieren.

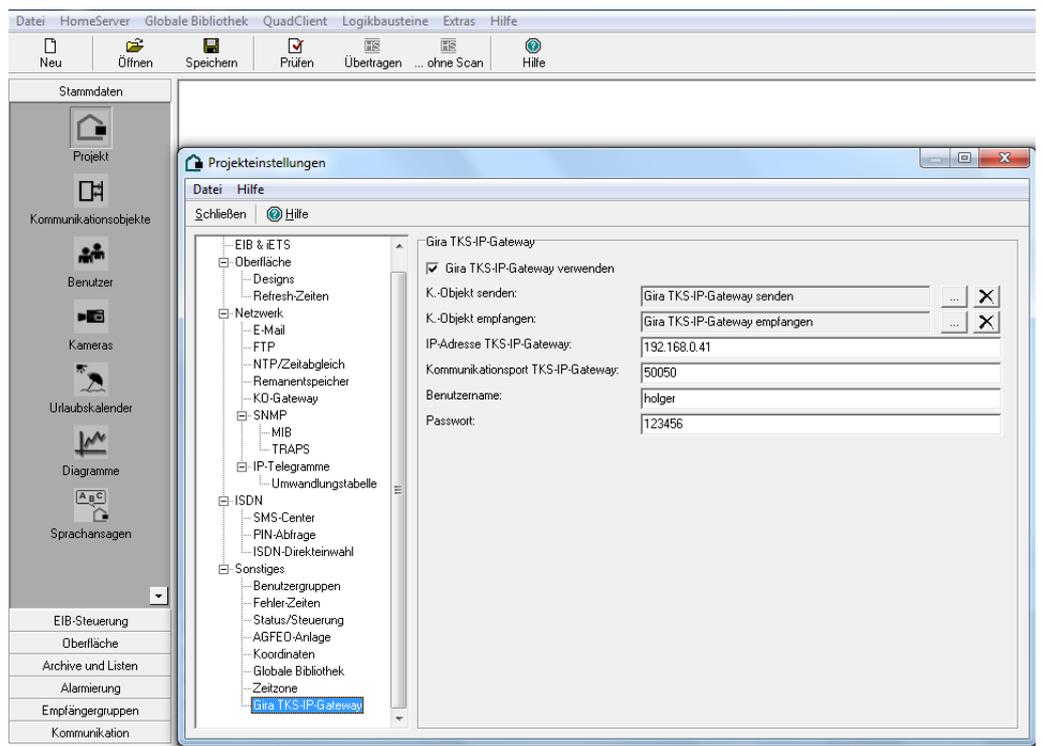


3. Den HomeServer-Spickzettel anzeigen und ggfs. ausdrucken.
Der Spickzettel enthält alle Angaben, die in den späteren Eingabemasken im HomeServer benötigt werden.

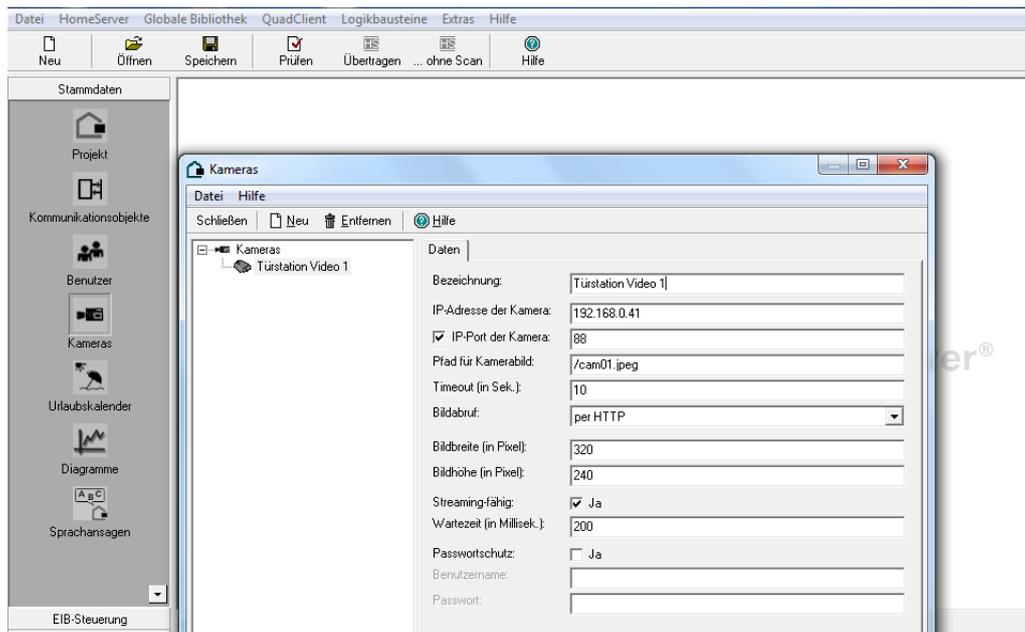


Im Homeserver Experten

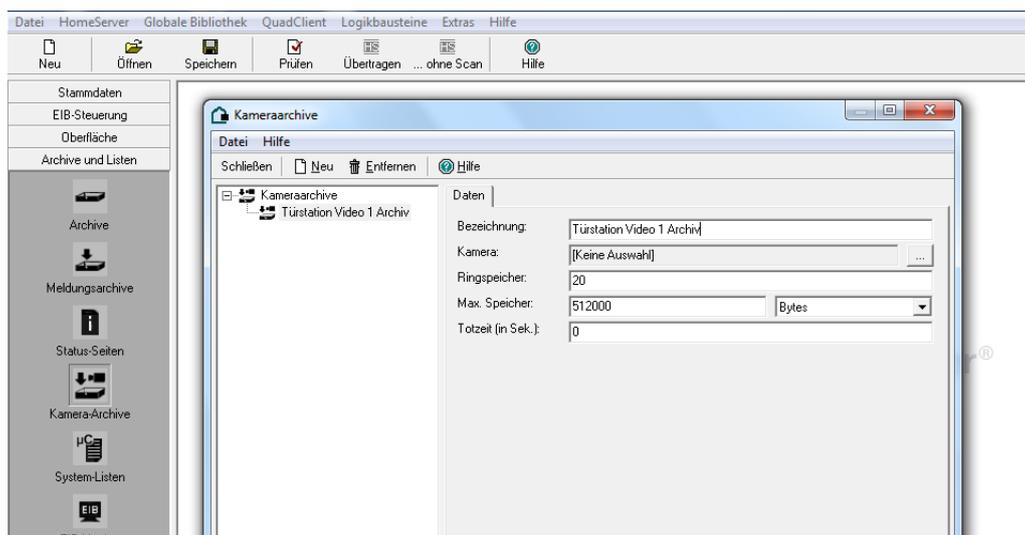
4. In den **Projekteinstellungen** ein TKS-IP-Gateway anlegen. Die IP-Adresse des TKS-IP-Gateway kann dem Spickzettel entnommen werden.



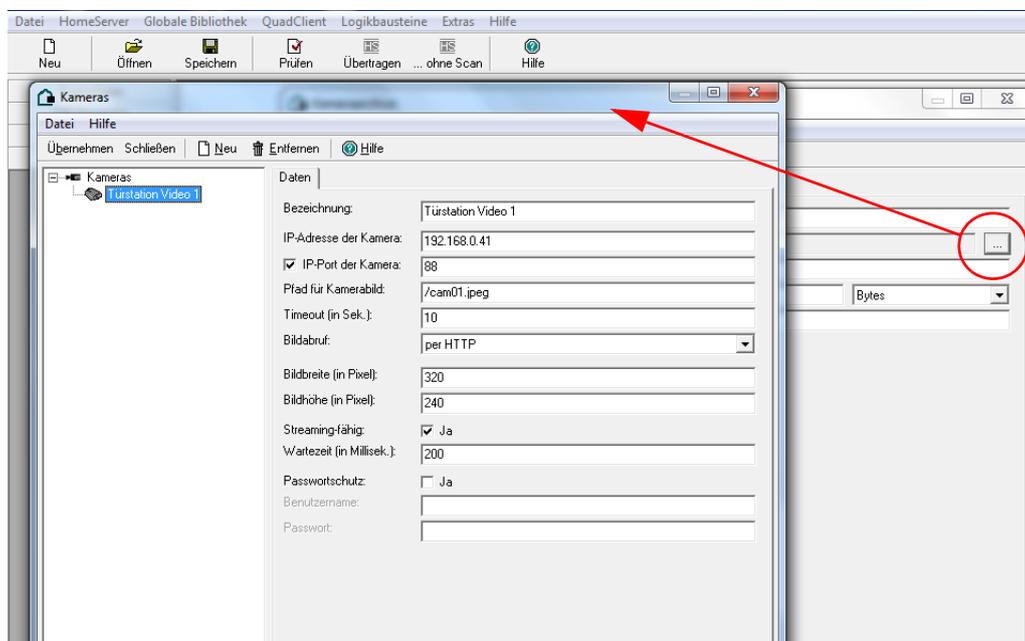
5. Im Bereich **Stammdaten** eine neue Kamera anlegen. Die entsprechenden Angaben können dem Spickzettel vom TKS-IP-Gateway entnommen werden. Die Bezeichnung der Kamera kann frei gewählt werden.



6. Im Bereich **Archive und Listen** ein Kamera-Archiv für das TKS-IP-Gateway anlegen. Die Bezeichnung der Kamera kann frei gewählt werden. Hier können die voreingestellten Werte individuell verändert werden.



7. Als Kamera für das Kamera-Archiv wird die Kamera des Türkommunikations-Systems ausgewählt.



8. Im **Logikeditor** wird der Bildabruf an ein bestimmtes Ereignis gekoppelt.

Das Kamerabild wird bei einer vom Bewegungsmelder erkannten Bewegung oder durch eine manuelle Ansteuerung archiviert.

Text

Eingangs-Box (ID:1571)

Manuelle Ansteuerung per Tastsensor, 8/0/0

Binär-Auslöser (1.0)		bin
0	E1	A1 (E1<>0) 0
	A2	(E1=0) 0

Ausgangs-Box (ID:1572)

Kamerabild archivieren

1 Befehl(e)

Das Kamerabild wird bei einem eingehenden Türruf der Türstation mit der Busadresse 0x164163 archiviert (unabhängig von der Aufsatz- oder Tastennummer).

Text

Eingangs-Box (ID:1571)

Türkommunikation Empfangen

Empfangen/Türruf (inkl. Glockensymbol bei Codetastatur) (1.0)		0/0
	Türkommunikation Empfangen	Auslöser - Baustein aktiv 0
0x164...	Busadresse	Auslöser - Baustein inaktiv 0
32	Aufsatz	Busadresse 0
128	Tastennummer	Aufsatz 0
0	Absendertyp	Tastennummer 0
1	Freigabe	Absendertyp 0
		Fehlerausgang 0

Ausgang / Befehle bearbeiten

Bezeichnung: Kamerabild archivieren

Kommunikationsobjekt: [Keine Auswahl]

Befehle:

Beschreibung
Kamerabild in Archiv (Türstation Video 1 Archiv) speichern

Ok Abbrechen