

Mode d'emploi

System 106  
Clavier à code

5550 ...

**GIRA**

## Contenu

---

Procédure de mise en service .....	3
Qu'est-ce qu'un administrateur, un utilisateur ? .....	4
Création du premier administrateur .....	5
Création d'utilisateurs .....	6
Création d'un administrateur supplémentaire .....	7
Modification du PIN d'admin/d'utilisateur .....	8
Suppression d'utilisateurs .....	9
Suppression d'admins.....	10
Réglage de l'éclairage de touche.....	11
Activation/désactivation des signaux de confirmation .....	12
Utilisation sans système de communication de porte	
Activation/désactivation de l'alimentation de bus DCS .....	13
Utilisation sans système de communication de porte	
Activation/désactivation du mode de programmation système.....	14
Réinitialisation aux réglages d'usine - Sélection du mode de fonction. ....	15
Intégration au système de communication de porte .....	17
Affectation d'utilisateurs à un actionneur de commutation/ouvre-porte personnalisable .....	18
Affectation d'utilisateurs à un actionneur de commutation/ouvre-porte de groupe .....	19
Affectation de la touche de fonction « F » à un actionneur de commutation.....	20
Affectation de la touche de sonnette à une station d'appartement .....	21
Affectation ciblée de la touche de sonnette à une station d'appartement ....	22
Affectation de la touche de sonnette à un actionneur de commutation .....	23
Affectation ciblée de la touche de sonnette à un actionneur de commutation.....	24
Affectation individuelle/affectation de groupe .....	25
Attribution d'un mode à un utilisateur individuel .....	26
Attribution d'un mode à un groupe d'utilisateurs .....	27
Tableau pour la documentation de la mise en service.....	28
Procédure en cas de perte du PIN d'admin .....	29
Caractéristiques techniques .....	30
Garantie .....	30

## Procédure de mise en service

---

Après l'installation, les étapes suivantes doivent être effectuées dans l'ordre indiqué pour mettre en service le clavier à code :

### I. Création du premier administrateur (Seite 5)

\* 3 \* ID d'admin<sub>nvo</sub> \* PIN d'admin<sub>nvo</sub> #

### II. Création d'utilisateurs (à partir de la Seite 6)

\* 1 \* ID d'utilisateur<sub>nvo</sub> \* PIN d'utilisateur<sub>nvo</sub> #

### III. Réalisation des configurations sur le clavier à code (à partir de la Seite 8)

### IV. Affectation d'ouvre-portes / actionneurs de commutation pour utilisation dans un système de communication de porte (à partir de la S. 17)

## Qu'est-ce qu'un administrateur, un utilisateur ?

---

Un administrateur doit être créé pour la mise en service. Les utilisateurs sont créés pour le fonctionnement.

### Administrateur

Un administrateur se compose toujours d'un ID d'administrateur et d'un PIN d'administrateur

- ID d'admin : 1 à 6 chiffres
- PIN d'admin : 1 à 32 chiffres (pour la configuration du clavier à code)

### Utilisateur

Un utilisateur se compose d'un ID d'utilisateur et d'un PIN d'utilisateur

- ID d'utilisateur : 1 à 6 chiffres (pour les fonctions d'appel de porte)
- PIN d'utilisateur : 1 à 32 chiffres (pour les fonctions d'ouverture de de porte ou les actions de commutation).



#### Indications sur les ID et les PIN

L'attribution d'ID identiques est impossible. Si un administrateur reçoit l'ID 1, aucun utilisateur ne peut recevoir l'ID 1.

L'attribution de PIN identiques est uniquement possible en mode de fonctionnement « Grand objet ». Indications supplémentaires sur les modes de fonctionnement « Petit objet » / « Grand objet » à la S. 16

## Création du premier administrateur

---

Un administrateur doit être créé avant la mise en service initiale. Si aucun administrateur n'a encore été créé, la LED du clavier à code clignote en vert.



### ID d'administrateur et PIN d'administrateur

L'ID d'administrateur et le PIN d'administrateur ne peuvent pas être utilisés pour les actions de commutation, par exemple pour ouvrir une porte.

Administrateur créé :

✓ La LED clignote en vert.

1. Créer de nouveaux administrateurs :

**\* 3 \* ID d'admin<sub>nvo</sub> \* PIN d'admin<sub>nvo</sub> #**

✓ Le clavier à code génère un signal de confirmation positif : un administrateur a été créé avec succès.

Le clavier à code est maintenant en mode administrateur.

2. Noter l'administrateur avec l'ID et le PIN dans le tableau à la Seite 28.



### Le mode de fonctionnement sélectionné est-il correct ?

À l'état de livraison, « Petit objet » est prédéfini. Par conséquent, l'attribution de PIN identiques est interdite. Indications supplémentaires sur les modes de fonctionnement « Petit objet » et « Grand objet » à la Seite 16.

## Création d'utilisateurs

---

Un utilisateur se crée comme suit :

1. Démarrer le mode Administrateur (s'il n'est pas actif) :

**\* 0 \* PIN d'admin #**

- ✓ Après un signal de confirmation positif, le clavier à code est en mode administrateur.
- ✓ Un signal de confirmation négatif indique une saisie incorrecte (par exemple, le PIN d'administrateur).

2. Créer un nouvel utilisateur :

**\* 1 \* ID d'utilisateur<sub>nvo</sub> \* PIN d'utilisateur<sub>nvo</sub> #**

- ✓ Le clavier à code génère un signal de confirmation positif : L'utilisateur a été créé avec succès.
  - ✓ Il est maintenant possible de créer des utilisateurs supplémentaires.
3. Le mode administrateur se termine automatiquement au bout de 15 s ou après la saisie suivante :

**\* 0 #**

4. Noter l'utilisateur avec l'ID et le PIN dans le tableau à la Seite 28.

## Création d'un administrateur supplémentaire

---

Un administrateur se crée comme suit :

1. Démarrer le mode Administrateur (s'il n'est pas actif) :

**\* 0 \* PIN d'admin #**

- ✓ Après un signal de confirmation positif, le clavier à code est en mode administrateur.
- ✓ Un signal de confirmation négatif indique une saisie incorrecte (par exemple, le PIN d'admin).

2. Créer de nouveaux administrateurs :

**\* 3 \* ID d'admin<sub>nvo</sub> \* PIN d'admin<sub>nvo</sub> #**

- ✓ Le clavier à code génère un signal de confirmation positif : L'administrateur a été créé avec succès.
3. Le mode administrateur se termine automatiquement au bout de 15 s ou après la saisie suivante :

**\* 0 #**

4. Noter l'administrateur avec l'ID et le PIN dans le tableau à la Site 28.

## Modification du PIN d'admin/d'utilisateur

---

Le PIN correspondant est modifié par l'attribution d'un nouveau PIN à l'utilisateur ou à l'administrateur :

1. Démarrer le mode Administrateur (s'il n'est pas actif) :

**\* 0 \* PIN d'admin #**

- ✓ Après un signal de confirmation positif, le clavier à code est en mode administrateur.
- ✓ Un signal de confirmation négatif indique une saisie incorrecte (par exemple, le PIN d'administrateur).

2. Modifier le PIN d'utilisateur :

**\* 4 \* ID d'utilisateur \* PIN d'utilisateur<sub>nvo</sub> #**

Modifier le PIN d'administrateur :

**\* 4 \* ID d'admin \* PIN d'admin<sub>nvo</sub> #**

- ✓ Le clavier à code génère un signal de confirmation positif : le PIN a été défini avec succès.
  - ✓ Le clavier à code génère un signal de confirmation négatif : un ID non valide a été saisi.
3. Le mode administrateur se termine automatiquement au bout de 15 s ou après la saisie suivante :

**\* 0 #**



## Suppression d'utilisateurs

---

Un utilisateur se supprime comme suit :

1. Démarrer le mode Administrateur (s'il n'est pas actif) :

**\* 0 \* PIN d'admin #**

- ✓ Après un signal de confirmation positif, le clavier à code est en mode administrateur.
- ✓ Un signal de confirmation négatif indique une saisie incorrecte (par exemple, le PIN d'administrateur).

2. Supprimer l'utilisateur :

**\* 5 \* ID d'utilisateur #**

- ✓ Le clavier à code génère un signal de confirmation positif : l'utilisateur a été supprimé avec succès.
  - ✓ Le clavier à code génère un signal de confirmation négatif : un ID d'utilisateur incorrect a été saisi.
  - ✓ Il est maintenant possible de supprimer des utilisateurs supplémentaires.
3. Le mode administrateur se termine automatiquement au bout de 15 s ou après la saisie suivante :

**\* 0 #**

4. Effacer les utilisateurs supprimés du tableau à la Seite 28.

## Suppression d'administrateurs

---

Un administrateur se supprime comme suit :

1. Démarrer le mode Administrateur (s'il n'est pas actif) :

**\* 0 \*      PIN d'admin      #**

- ✓ Après un signal de confirmation positif, le clavier à code est en mode administrateur.
- ✓ Un signal de confirmation négatif indique une saisie incorrecte (par exemple, le PIN d'administrateur).

2. Supprimer l'administrateur :

**\* 5 \*      ID d'admin      #**

- ✓ Le clavier à code génère un signal de confirmation positif : l'administrateur a été supprimé avec succès.
  - ✓ Le clavier à code génère un signal de confirmation négatif : un ID d'administrateur incorrect a été saisi.
  - ✓ Il est maintenant possible de supprimer des administrateurs supplémentaires.
3. Le mode administrateur se termine automatiquement au bout de 15 s ou après la saisie suivante : **\* 0 #**



### **Impossible de supprimer le dernier administrateur**

Le dernier administrateur ne peut être supprimé que via la réinitialisation aux réglages d'usine (Seite 15).

## Réglage de l'éclairage de touche

---

L'éclairage (désactivé, niveau 1, niveau 2) du clavier à code se commute comme suit :

1. Démarrer le mode Administrateur (s'il n'est pas actif) :

**\* 0 \* PIN d'admin #**

- ✓ Après un signal de confirmation positif, le clavier à code est en mode administrateur.
- ✓ Un signal de confirmation négatif indique une saisie incorrecte (par exemple, le PIN d'administrateur).

2. Activer le niveau d'éclairage 1 (luminosité minimale) :

**\* 61 \* 1 #**

Activer le niveau d'éclairage 2 (luminosité maximale) :

**\* 61 \* 2 #**

Désactiver l'éclairage :

**\* 61 \* 0 #**

- ✓ Le clavier à code génère un signal de confirmation positif : L'éclairage a été activé ou désactivé avec succès.
3. Le mode administrateur se termine automatiquement au bout de 15 s ou après la saisie suivante :

**\* 0 #**

## Activation/désactivation des signaux de confirmation

---

Les signaux de confirmation s'activent/se désactivent comme suit. De plus, il est possible de choisir entre des signaux de confirmation faibles ou forts.

1. Démarrer le mode Administrateur (s'il n'est pas actif) :

\* 0 \* PIN d'admin #

- ✓ Après un signal de confirmation positif, le clavier à code est en mode administrateur.
- ✓ Un signal de confirmation négatif indique une saisie incorrecte (par exemple, le PIN d'administrateur).

2. Désactiver les signaux de confirmation :

\* 62 \* 0 #

Activer les signaux de confirmation (faibles) :

\* 62 \* 1 #

Activer les signaux de confirmation (forts) :

\* 62 \* 2 #

- ✓ Le clavier à code génère un signal de confirmation positif : Les signaux de confirmation ont été réglés avec succès.
3. Le mode administrateur se termine automatiquement au bout de 15 s ou après la saisie suivante :

\* 0 #

## Utilisation sans système de communication de porte

### Activation/désactivation de l'alimentation de bus DCS

---

1. Démarrer le mode Administrateur (s'il n'est pas actif) :

**\* 0 \* PIN d'admin #**

- ✓ Après un signal de confirmation positif, le clavier à code est en mode administrateur.
- ✓ Un signal de confirmation négatif indique une saisie incorrecte (par exemple, le PIN d'administrateur).

2. Activer l'alimentation de bus DCS :

**\* 8 \* 7890 #**

- ✓ Le clavier à code génère un signal de confirmation positif : L'alimentation de bus DCS est activée.
- ✓ La LED clignote en vert clair.

3. Désactiver l'alimentation de bus DCS :

**\* 8 \* 7891 #**

- ✓ Le clavier à code génère un signal de confirmation positif : L'alimentation de bus DCS est désactivée.

4. Le mode administrateur se termine automatiquement au bout de 15 s ou après la saisie suivante :

**\* 0 #**

## Utilisation sans système de communication de porte

### Activation/désactivation du mode de programmation système

---

1. Démarrer le mode Administrateur (s'il n'est pas actif) :

**\* 0 \* PIN d'admin #**

- ✓ Après un signal de confirmation positif, le clavier à code est en mode administrateur.
- ✓ Un signal de confirmation négatif indique une saisie incorrecte (par exemple, le PIN d'administrateur).

2. Démarrer le mode de programmation du système :

**\* 7 \* 2580 #**

- ✓ Le clavier à code génère un signal de confirmation positif :  
Le mode de programmation du système est activé.
  - ✓ La LED clignote en vert clair.
3. Le mode administrateur se termine automatiquement au bout de 15 s ou après la saisie suivante :

**\* 0 #**

4. Le mode de programmation du système se termine automatiquement au bout de 7 minutes ou après la saisie suivante :

**\* 7 \* 2581 #**

- ✓ Le clavier à code génère un signal de confirmation court, le mode de programmation du système est désactivé.
- ✓ La LED cesse de clignoter.

## Réinitialisation aux réglages d'usine - Sélection du mode de fonctionnement

---

Le clavier à code peut être remis dans l'état de livraison. Dans ce cas, toutes les affectations d'utilisateurs et d'administrateurs sont perdues.

1. Démarrer le mode Administrateur (s'il n'est pas actif) :

**\* 0 \* PIN d'admin #**

- ✓ Après un signal de confirmation positif, le clavier à code est en mode administrateur.
- ✓ Un signal de confirmation négatif indique une saisie incorrecte (par exemple, le PIN d'administrateur).

2. Réinitialisation aux réglages d'usine « Mode de fonctionnement Petit objet » :

**\* 9 \* 1230 #**

Réinitialisation aux réglages d'usine « Mode de fonctionnement Grand objet » :

**\* 9 \* 1231 #**

- ✓ Le clavier à code génère un signal de confirmation positif, puis clignote en vert/rouge.  
Enfin, la LED clignote en vert, tous les réglages du clavier à code sont réinitialisés, tous les utilisateurs et administrateurs sont supprimés. Le clavier à code est dans le mode de fonctionnement sélectionné.



**Attention !  
L'administrateur est également supprimé**

Avant la reprogrammation, un administrateur doit d'abord être créé.

## Différence entre les modes de fonctionnement « Petit objet » et « Grand objet »

Dans les réglages d'usine, le mode de fonctionnement « Petit objet » est prédéfini.

« Petit objet » signifie :

- L'attribution de PIN d'utilisateur identiques est interdite
- Pour ouvrir la porte, le PIN d'utilisateur doit être saisi :

PIN d'utilisateur 

« Grand objet » signifie :

- L'attribution de PIN d'utilisateur identiques est autorisée
- Pour ouvrir la porte, l'ID d'utilisateur et le PIN d'utilisateur doivent être saisis :

ID d'utilisateur \* PIN d'utilisateur 



### Indications sur la mise en service

En mode « Grand objet », l'ID d'utilisateur doit également être saisi lors de l'affectation de la touche « Clé » à un actionneur de commutation ou à un ouvre-porte :

ID d'utilisateur \* PIN d'utilisateur 





### **Avant la mise en service Créer les administrateurs et les utilisateurs**

Avant la mise en service du clavier à code dans le système de communication de porte, les administrateurs et utilisateurs appropriés doivent être créés

### **Affectation directe/affectation de groupe**

Une distinction s'opère vis-à-vis de l'affectation :

- **Affectation directe** d'utilisateurs individuels à un actionneur de commutation personnalisable
- **Affectation de groupe** de tous les utilisateurs à un actionneur de commutation.

Dans l'affectation de groupe, tous les utilisateurs affectés au clavier à code déclenchent une action de commutation sur l'actionneur de commutation.

Lors de la programmation, le PIN d'administrateur est saisi à la place du PIN d'utilisateur.



### **Avantage de l'affectation de groupe**

L'affectation de groupe permet d'affecter tous les utilisateurs à un actionneur de commutation commun en une seule étape de programmation.

Les utilisateurs créés ultérieurement dans le clavier à code peuvent également commuter cet actionneur de commutation commun sans programmation supplémentaire.

## Affectation d'utilisateurs à un actionneur de commutation/ouvre- porte personnalisable

---



### Créer les utilisateurs avant l'affectation

Les utilisateurs appropriés doivent être créés avant l'affectation

1. Appuyer pendant 3 s sur la touche « Prog. syst. » de l'appareil de commande pour démarrer le mode de programmation.
  - ✓ La diode LED de l'appareil de commande clignote.  
Le clavier à code génère un signal de confirmation et la LED clignote en vert clair. La LED de mode de fonctionnement de l'actionneur de commutation clignote.
2. Appuyer sur la touche « Progr. » sur l'actionneur de commutation (ou sur la touche « Prog. ouv.-porte » de l'appareil de commande) jusqu'à ce que la LED à côté de la touche clignote.
  - ✓ Le clavier à code génère à nouveau un signal de confirmation.
3. En mode « Petit objet » : saisir le PIN d'utilisateur et appuyer sur la clé.

PIN d'utilisateur 

En mode « Grand objet » : saisir l'ID d'utilisateur et le PIN d'utilisateur, puis appuyer sur la clé :

ID d'utilisateur \* PIN d'utilisateur 

- ✓ Le clavier à code génère un signal de confirmation positif : L'actionneur de commutation/ouvre-porte a été affecté avec succès.
4. Appuyer sur la touche « Prog. syst. » de l'appareil de commande pour quitter le mode de programmation.



### Suppression d'une affectation d'utilisateur à un actionneur de commutation

Pour supprimer une affectation d'utilisateur à un actionneur de commutation, répéter la procédure d'apprentissage.

## Affectation d'utilisateurs à un actionneur de commutation/ouvre- porte de groupe

---

La procédure suivante décrit l'affectation de tous les utilisateurs créés dans le clavier à code à un actionneur de commutation ou ouvre-porte de groupe.

1. Appuyer pendant 3 s sur la touche « Prog. syst. » de l'appareil de commande pour démarrer le mode de programmation.
  - ✓ La diode LED de l'appareil de commande clignote.  
Le clavier à code génère un signal de confirmation et la LED clignote en vert clair.  
La LED de mode de fonctionnement de l'actionneur de commutation clignote.
2. Appuyer sur la touche « Progr. » sur l'actionneur de commutation (ou sur la touche « Prog. ouv.-porte » de l'appareil de commande) jusqu'à ce que la LED à côté de la touche clignote.
  - ✓ Le clavier à code génère à nouveau un signal de confirmation.
3. Saisir le PIN d'administrateur et appuyer sur la clé.

**PIN d'admin**



- ✓ Le clavier à code et un module vocal, le cas échéant, génèrent un signal de confirmation positif :  
L'actionneur de commutation a été affecté avec succès.
4. Appuyer sur la touche « Prog. syst. » de l'appareil de commande pour quitter le mode de programmation.



### **Suppression d'une affectation d'utilisateur à un actionneur de commutation**

Pour supprimer une affectation d'utilisateur à un actionneur de commutation, répéter la procédure d'apprentissage.

## Affectation de la touche de fonction « F » à un actionneur de commutation

---

1. Appuyer pendant 3 s sur la touche « Prog. syst. » de l'appareil de commande pour démarrer le mode de programmation.
  - ✓ La diode LED de l'appareil de commande clignote.  
Le clavier à code génère un signal de confirmation et la LED clignote en vert clair.  
La LED de mode de fonctionnement de l'actionneur de commutation clignote.
2. Appuyer sur la touche « Progr. » de l'actionneur de commutation jusqu'à ce que la LED à côté de la touche clignote.
  - ✓ Le clavier à code génère à nouveau un signal de confirmation.
3. Appuyer sur la touche de fonction « F ».

F


- ✓ Le clavier à code et un module vocal, le cas échéant, génèrent un signal de confirmation positif :  
L'actionneur de commutation a été affecté avec succès.
4. Appuyer sur la touche « Prog. syst. » de l'appareil de commande pour quitter le mode de programmation.



### Suppression de l'affectation de la touche « F » à un actionneur de commutation

Pour supprimer l'affectation de la touche « F » à un actionneur de commutation, répéter la procédure d'apprentissage.

## Affectation de la touche de sonnette à une station d'appartement

1. Appuyer pendant 3 s sur la touche « Prog. syst. » de l'appareil de commande pour démarrer le mode de programmation.
  - ✓ La diode LED de l'appareil de commande clignote.  
Le clavier à code génère un signal de confirmation et la LED clignote en vert clair.
2. Appuyer sur la touche « Sonnette ». 
  - ✓ Le clavier à code s'allume en vert clair,  
la station de porte génère un signal de confirmation court et long, le clavier à code clignote en vert clair.
3. Appuyer sur le bouton « Éclairage » de la station d'appartement pendant 3 s jusqu'à entendre un signal de confirmation court.
  - ✓ Un signal de confirmation long = affectation réussie.
  - ✓ Trois signaux de confirmation courts = échec de l'affectation. Il est possible que la mémoire de la station d'appartement soit pleine.
4. Appuyer sur la touche « Prog. syst. » de l'appareil de commande pour quitter le mode de programmation.



### Affectation de plusieurs stations d'appartement par étape de travail

Il est possible d'enregistrer jusqu'à 20 affectations de code par étape de travail. Si plus de 20 stations d'appartement doivent être affectées, saisir d'abord les 20 premiers codes, puis les affecter aux stations d'appartement. Les codes restants peuvent alors être affectés.

## Affectation ciblée de la touche de sonnette à une station d'appartement

---



### Création d'utilisateurs

Pour affecter de manière ciblée la touche de sonnette à une station d'appartement, un utilisateur doit être créé dans le clavier de code pour la station d'appartement.

1. Appuyer pendant 3 s sur la touche « Prog. syst. » de l'appareil de commande pour démarrer le mode de programmation.
  - ✓ La diode LED de l'appareil de commande clignote.  
Le clavier à code génère un signal de confirmation et la LED clignote en vert clair.
2. Saisir l'ID d'utilisateur, puis appuyer sur la touche « Sonnette ».

**ID d'utilisateur**




- ✓ Le clavier à code s'allume en vert clair, la station de porte génère un signal de confirmation court et long, le clavier à code clignote en vert clair.
3. Appuyer sur le bouton « Éclairage » de la station d'appartement pendant 3 s jusqu'à entendre un signal de confirmation court.
    - ✓ Un signal de confirmation long = affectation réussie.
    - ✓ Trois signaux de confirmation courts = échec de l'affectation. Il est possible que la mémoire de la station d'appartement soit pleine.
  4. Appuyer sur la touche « Prog. syst. » de l'appareil de commande pour quitter le mode de programmation.

## Affectation de la touche de sonnette à un actionneur de commutation

---

En cas d'affectation parallèle de la touche « Sonnette » à un actionneur de commutation et à une station d'appartement, l'actionneur de commutation est d'abord affecté, puis la station d'appartement.

1. Appuyer pendant 3 s sur la touche « Prog. syst. » de l'appareil de commande pour démarrer le mode de programmation.
  - ✓ La diode LED de l'appareil de commande clignote.  
Le clavier à code génère un signal de confirmation et la LED clignote en vert clair.  
La LED de mode de fonctionnement de l'actionneur de commutation clignote.
2. Appuyer sur la touche « Progr. » de l'actionneur de commutation jusqu'à ce que la LED à côté de la touche clignote.
  - ✓ Le clavier à code génère un signal de confirmation.
3. Appuyer sur la touche « Sonnette ». 
  - ✓ Le clavier à code s'allume en vert clair, la station de porte génère un signal de confirmation court et long, le clavier à code clignote en vert clair.  
L'actionneur de commutation a été affecté avec succès.
4. Appuyer sur la touche « Prog. syst. » de l'appareil de commande pour quitter le mode de programmation.



### **Affectation Suppression d'un actionneur de commutation de la touche « Sonnette »**

Pour effacer l'affectation de la touche « Sonnette » à un actionneur de commutation, appuyer pendant 6 s sur la touche « Progr. » de l'actionneur de commutation avec le mode de programmation du système de communication de porte activé. Toutes les affectations de cet actionneur de commutation sont alors supprimées.

## Affectation ciblée de la touche de sonnette à un actionneur de commutation

---

Pour affecter de manière ciblée la touche de sonnette à un actionneur de commutation, un utilisateur doit être créé dans le clavier de code pour l'actionneur de commutation. En cas d'affectation parallèle d'un actionneur de commutation et d'une station d'appartement, l'actionneur de commutation est d'abord affecté, puis la station d'appartement.

1. Appuyer pendant 3 s sur la touche « Prog. syst. » de l'appareil de commande pour démarrer le mode de programmation.
  - ✓ La diode LED de l'appareil de commande clignote.  
Le clavier à code génère un signal de confirmation et la LED clignote en vert clair.  
La LED de mode de fonctionnement de l'actionneur de commutation clignote.
2. Appuyer sur la touche « Progr. » de l'actionneur de commutation jusqu'à ce que la LED à côté de la touche clignote.
  - ✓ Le clavier à code génère un signal de confirmation.
3. Saisir l'ID d'utilisateur, puis appuyer sur la touche « Sonnette ».

**ID d'utilisateur**



- ✓ Le clavier à code s'allume en vert clair, la station de porte génère un signal de confirmation court et long, le clavier à code clignote en vert clair :  
l'actionneur de commutation a été affecté avec succès.
4. Appuyer sur la touche « Prog. syst. » de l'appareil de commande pour quitter le mode de programmation.



### **Affectation Suppression d'un actionneur de commutation de la touche « Sonnette »**

Pour supprimer l'affectation de la touche « Sonnette » à un actionneur de commutation, suivre les indications à la Seite 23.



## Affectation individuelle / affectation de groupe - Qu'est-ce qui commute quand ?

---

### Configuration de base

Dans la configuration de base, un actionneur de commutation individuel a toujours une priorité plus élevée qu'un actionneur de commutation de groupe. Dans la configuration de base, un utilisateur commute uniquement l'actionneur de commutation individuel.

### Configuration avancée

Si un utilisateur doit également déclencher l'« actionneur de groupe », lui affecter un mode spécial :

Mode	Actionneur individuel affecté	Actionneur de groupe affecté
1*	commutation	aucune commutation
2	commutation	commutation

\* Réglage d'usine

## Attribution d'un mode à un utilisateur individuel

---

Pour attribuer le mode approprié à un utilisateur, procéder comme suit :

1. Appuyer pendant 3 s sur la touche « Prog. syst. » de l'appareil de commande pour démarrer le mode de programmation.
- ✓ La diode LED de l'appareil de commande clignote.  
Le clavier à code génère un signal de confirmation et la LED clignote en vert clair.
2. La combinaison « PIN d'utilisateur + touche de clé » permet de sélectionner le mode correspondant :

**PIN d'utilisateur** 

- ✓ Lors de la saisie de la combinaison de touches, le mode défini est indiqué par des signaux de confirmation et un clignotement de la LED verte.

Mode	Actionn. indiv.	Actionneur de groupe	Tonalités	LED
1	OUI	NON	1	1x
2	OUI	OUI	2	2x

3. Appuyer de nouveau sur la « touche de clé » pour faire passer le clavier à code au mode suivant.
4. Répéter l'étape 3 jusqu'à atteindre le mode souhaité.
5. Appuyer sur la touche « Prog. syst. » de l'appareil de commande pour quitter le mode de programmation.

## Attribution d'un mode à un groupe d'utilisateurs

---

Pour attribuer le mode approprié à un groupe d'utilisateurs, procéder comme suit :

1. Appuyer pendant 3 s sur la touche « Prog. syst. » de l'appareil de commande pour démarrer le mode de programmation.
- ✓ La diode LED de l'appareil de commande clignote.  
Le clavier à code génère un signal de confirmation et la LED clignote en vert clair.
2. La combinaison « PIN d'administrateur + touche de clé » permet de sélectionner le mode correspondant :

**PIN d'admin**



- ✓ Lors de la première saisie de la combinaison de touches, le mode actuellement actif est indiqué par des signaux de confirmation et un clignotement de la LED verte.

Mode	Actionn. indiv.	Actionneur de groupe	Tonalités	LED
1	OUI	NON	1	1x
2	OUI	OUI	2	2x

3. Appuyer de nouveau sur la « touche de clé » pour faire passer le clavier à code au mode suivant.
4. Répéter l'étape 3 jusqu'à atteindre le mode souhaité.
5. Appuyer sur la touche « Prog. syst. » de l'appareil de commande pour quitter le mode de programmation.

## Tableau pour la documentation de la mise en service

---

### Administrateurs

Nom	ID d'admin	PIN d'admin

### Utilisateur

Nom	ID d'utilisateur	PIN d'utilisateur

## Procédure en cas de perte du PIN d'administrateur

---

En cas d'oubli du PIN du ou des administrateurs créés, il est possible de démarrer en mode administrateur à l'aide du code d'activation pour créer un nouvel administrateur.

Le code d'activation se trouve sur la carte de sécurité jointe.



1. Démarrer en mode administrateur avec le code d'activation :

\* 0 \* Code d'activation #

- ✓ Après un signal de confirmation positif, le clavier à code est en mode administrateur.
2. Créer un nouvel administrateur (voir la Seite 7).

## Caractéristiques techniques

---

Alimentation en tension :	via le système (câble plat, 10 broches) ou via l'appareil de commande ou via AS (24 V CC 300 mA)
Puissance absorbée	
Mode veille :	300 mW (éclairage éteint) 500 mW (niveau 1) 800 mW (niveau 2)
Raccordements :	2 x système 2 x AS 2 x bus 2 fils
Température ambiante :	-25 °C à +70 °C
Indice de protection :	IP54
Dimensions (l x h) :	106,5 x 106,5 mm

## Garantie

---

La garantie est octroyée par le commerce spécialisé où l'appareil a été acheté, dans le cadre des dispositions légales en vigueur.

Veillez remettre ou envoyer l'appareil accompagné de la carte de sécurité associée, port payé, avec une description du défaut au revendeur concerné (commerce spécialisé / installateur / revendeur spécialisé en matériel électrique). Ce dernier fera parvenir l'appareil au centre de service après-vente Gira.