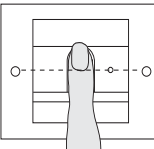


## Betjening

Til betjening af Fingerprint-læseenheden er det kun nødvendigt at lægge den tidligere programmerede finger på én gang.

**360 ° fingerstøtte**

Træede fingre bliver i hver enkelt Position fundet (360° lejeblade). Den optimale positionering af Fingre (se grafik) skal foretrækkes.



Når fingeren lægges på, lyser lysdioden rødt. I dette tidsrum læses fingeraftrykket.

Når den korte bekræftelsestone høres, kan fingeren fjernes igen. Mens aftrykket sammenlignes med de kendte fingeraftryk, lyser lysdioden orange.

Når fingeren er blevet registreret, lyser lysdioden grønt, og der høres en lang bekræftelsestone (positivt bekræftelsessignal). Samtidig udføres den foruddefinerede aktiveringshandling.

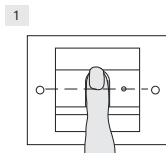
Ved en uautoriseret eller endnu ikke programmeret finger lyser lysdioden rødt, og der høres 3 korte bekræftelsestoner (negativt bekræftelsessignal).

## Programmér fingre

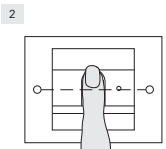
For at programmere fingre lægges de fingre, der skal programmeres (administrator-, programmerings- eller brugerfinger) på flere gange. Det er vigtigt, at fingerens placering ved den gentagne pålægning hver gang varierer med nogle få millimeter (opad/nedad), så Fingerprint-læseenheden kan registrere et så stort område af fingeren som muligt.

### Vigtigt! Drej ikke fingeren ved programmering.

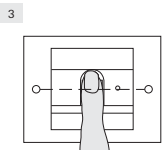
1. Læg den finger, der skal programmeres, på midt på føleren, indtil bekræftelsestonen lyder.



2. Læg fingeren på, så den er forskudt en smule opad.



3. Læg fingeren på, så den er forskudt en smule nedad.



4. Gentag trin 1 til 3, indtil der lyder 2 lange bekræftelsestoner, og lysdioden lyser grønt.

## Henvisning til programmering

Ved "vanskelige" fingre (f.eks. ved små børnefingre eller meget tør eller meget våd hud) kan det være nødvendigt, at programmere fingeren op til 7 gange.

Hvis der efter det syvende forsøg høres et negativt bekræftelsessignal (3 korte toner), er programmeringen af fingeren mislykkedes. I så fald skal fingeren lægges på igen (trin 1), eller du kan prøve med en anden finger.

### Tip ved meget tør eller kold hud:

Læg fingre på med mere tryk.

### Tip ved meget våd hud:

Tør fingeren af, før den lægges på, og brug mindre tryk.

Fingre, som allerede er programmeret efter 3. eller 4. pålægning, er som regel programmeres optimalt.

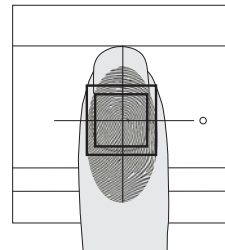
Det er derfor en god ide at slette en finger og derefter programmere den igen, hvis den først blev programmeret efter 5., 6. eller 7. pålægning.

Ved en optimalt programmeret finger bliver også læseresultatet ved den efterfølgende betjening optimal.

## Optimal placering af fingeren

For at sikre funktionen af Fingerprint-læseenheden skal fingeren både ved programmeringen og ved den senere betjening lægges rigtigt på.

Det er vigtigt, at fingerområdet med de mest markante hvirvler (midten af fingerspidsen) registreres af Fingerprint-føleren.

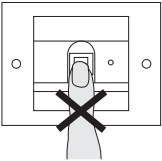


### Bemærk!

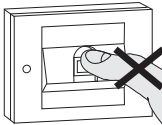
Fugtighed (dråbedannelse) på sensorens overflade kan påvirke registreringen af brugerfingeren. Tør i så fald sensorfladen (og den fugtige finger) af, før fingeren lægges på.

Den betjeningsvejledning, der følger med apparatet, med flere anvisninger på idrifttagning og administration finder du på internettet på adressen **[www.download.gira.de](http://www.download.gira.de)**.

Hyppige fejl ved pålægning af en finger



Ved den efterfølgende betjening kommer man ofte til at lægge fingeren på længere og længere nede.



I ekstreme tilfælde lægger man måske endda kun fingerspidsen på. Sådanne læseprocesser skal af sikkerhedsgrunde næsten altid føre til afvisning:



Sensoren scanner derefter kun fingeraftrykket i det øverste område af fingerspidsen, dvs. for langt over midten af hvirvlerne. Der er væsentligt færre krumme hudlinjer der, og dermed kan systemet finde for få signifikante kendetegn.



**Læg fingeren optimalt på:**  
Det er vigtigt, at fingerområdet med de mest markante hvirvler (midten af fingerspidsen) registreres af Fingerprint-føleren.

Tabel over ibrugtagningsdokumentation

I de følgende tabeller kan administratoreernes og brugernes fingre markeres, så de er nemmere at huske. Eksempel-administratoren vælger venstre tommelfinger som administratorfinger og højre pegefinger som programmeringsfinger.

| Administrator          | Administra-<br>torfinger | Programme-<br>ringsfinger |
|------------------------|--------------------------|---------------------------|
| Eksempel-administrator |                          |                           |
|                        |                          |                           |
|                        |                          |                           |
|                        |                          |                           |
|                        |                          |                           |
|                        |                          |                           |

| Bruger / funktion | Brugerfinger |
|-------------------|--------------|
|                   |              |
|                   |              |
|                   |              |
|                   |              |
|                   |              |
|                   |              |
|                   |              |

Betjeningsanvisninger til brugeren

Fingerprint-læseenhed  
2617 ..



GIRA