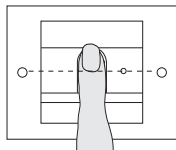


Bediening

Om de Fingerprintleeseenheid te bedienen hoeft slechts één keer een vooraf ingeleerde vinger te worden opgelegd.



360° contactvlak voor de vinger

Geprogrammeerde vingers worden in elke positie herkend (360°-contactvlak). De optimale positionering van de vinger (zie afbeelding) is te verkiezen.

Bij het opleggen brandt de LED rood. Gedurende deze tijd wordt de vingerafdruk gelezen.

Na de korte bevestigingstoon kan de vinger weer worden verwijderd. Terwijl de afdruk met de bekende vingerafdrukken wordt vergeleken, brandt de LED oranje.

Wanneer de vinger wordt herkend brandt de LED groen en klinkt een lange bevestigingstoon (positief bevestigingssignaal). Tegelijkertijd wordt de vooraf bepaalde schakelhandeling uitgevoerd.

Een onbevoegde resp. nog niet toegewezen vinger wordt aangegeven door een rode LED en 3 korte bevestigingstonen (negatief bevestigingssignaal).

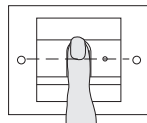
Vinger inleren

Om een vinger in te leren, moet de in te leren vinger (administrator-, programmeer- of gebruikersvinger) meerdere keren worden opgelegd. Het is belangrijk de positie van de vinger elke keer bij het opleggen enkele millimeters (naar boven/naar beneden) te variëren zodat de Fingerprintleeseenheid een zo groot mogelijk gedeelte van de vinger kan detecteren.

Let op: Verdraai de vinger tijdens het inleren niet.

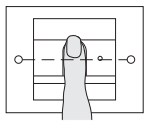
1. Leg de in te leren vinger in het midden op tot de bevestigingstoon.

1



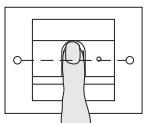
2. Leg de vinger iets naar boven verschoven op.

2



3. Leg de vinger iets naar onder verschoven op.

3



4. Herhaal stap 1. - 3. tot 2 lange bevestigingstonen klinken en de LED groen brandt.

Aanwijzingen voor het inleren

Bij "moeilijke" vingers (b.v. bij kleine kindervingers of een zeer droge of bezwete huid) kan het bij het inleren nodig zijn de tot wel 7 keer op te leggen.

Wanneer na de zevende poging een negatieve bevestiging (3 korte tonen) klinkt, is het inleren van de vinger niet gelukt. Leg de vinger in dat geval opnieuw op (stap 1) of gebruik een andere vinger.

Tip bij een zeer droge of koude huid:

Leg de vinger met meer druk op.

Tip bij een bezwete huid:

Veeg de vinger voor het inleren droog en leg deze met minder druk op.

Vingers die al na de 3e of 4e keer opleggen zijn ingeleerd, zijn doorgaans optimaal ingeleerd.

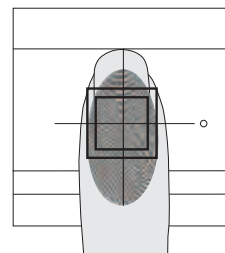
Het is daarom zeker zinvol om een vinger die pas bij de 5e, 6e of 7e keer opleggen is ingeleerd, weer te wissen en vervolgens opnieuw in te leren.

Een optimaal ingeleerde vinger wordt ook met optimaal succes gelezen bij de latere bediening.

Optimale positionering van de vinger

Om te zorgen dat de Fingerprintleeseenheid goed werkt, moet de vinger zowel bij het inleren als bij de latere bediening goed worden opgelegd.

Het is belangrijk dat het vingergedeelte met de duidelijkste structuren (het midden van de vingertop) door de Fingerprintsensor wordt gedetecteerd.

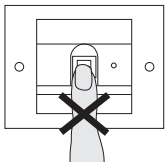


Aanwijzing:

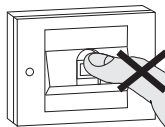
Vocht (condensvorming) op het sensoroppervlak kan herkenning van de gebruikersvinger nadelig beïnvloeden. Droog in dat geval het sensorvlak (en de natte vinger) voor het opleggen van de vinger af.

De bij het apparaat behorende bedieningshandleiding met nog meer aanwijzingen voor ingebruikstelling en beheer vindt u op internet onder www.download.gira.de.

Frequente fouten bij het opleggen van een vinger



Bij de latere bediening neigt men er vaak toe de vinger allengs steeds verder naar beneden verschoven op te leggen.



In extreme gevallen legt men soms zelfs alleen nog de vingertop op. Dergelijke leesprocessen moeten uit veiligheidsoogpunt bijna altijd leiden tot afwijzing:



De sensor scant dan alleen de vingerafdruk van het bovenste gedeelte van de vingertop, dus te ver boven het wervelcentrum. Daar bevinden zich veel minder gekromde huidlijnen en zo kunnen door het systeem mogelijk te weinig significante kenmerken worden bepaald.

Vinger optimaal opleggen:

Het is belangrijk dat het vingergedeelte met de duidelijkste structuren (het midden van de vingertop) door de Fingerprintsensor wordt gedetecteerd.



Tabel voor ingebruikstellingsdocumentatie

In de volgende tabellen kunnen de vingers van de administrators resp. de gebruikers worden gemarkeerd als geheugensteuntje.

De voorbeeldadministrator kiest als administratorvinger de duim van de linkerhand en als programmeervinger de wijsvinger van de rechterhand.

Administrator	Administrator-vinger	Programmeer-vinger
Voorbeeldadministrator		

Gebruiker / functie	Gebruikersvinger

10865476 37/

Bedieningsaanwijzingen voor de gebruiker

Fingerprintleseenheid
2617 ..



GIRA