

Bruksanvisning

1 Batterisäkerhetshänvisningar

Denna enhet eller dess tillbehör levereras med batterier i form av knappbatterier.

FARA! Batterierna kan sväljas. Detta kan leda till omedelbar död genom kvävning. Farliga ämnen kan utlösa svåra inre brännskador som kan leda till dödsfall inom 2 timmar.

Håll nya och använda batterier borta från barn.

Använd inte enheter där batterifacket inte längre kan stängas ordentligt, och håll dem borta från barn.

Om man misstänker att någon har svält eller på annat sätt fått i sig ett knappbatteri måste man omedelbart uppsöka läkare.

WARNING! Vid felaktig hantering av batterier kan det leda till explosion, brand eller frätning genom spill.

Värm inte upp batterier eller släng de i öppen eld.

Pola, kortslut eller återuppladda inte batterierna.

Deformera inte eller ta isär batterierna.

Batterier får endast bytas ut mot en identisk eller likvärdig typ.

Ta ut urladdade batterier omedelbart och avfallshantera dem på korrekt miljömässigt sätt.

De här anvisningarna är en del av produkten och ska behållas av slutkunden.

Enhetens konstruktion

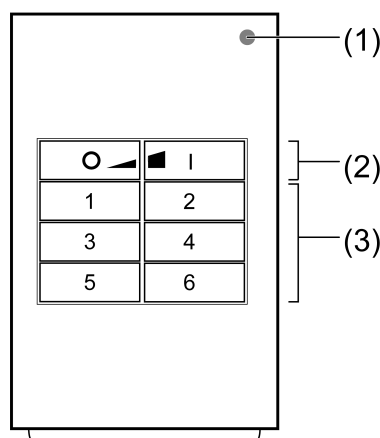


Bild 1

- (1) Lysdiod
Medan en knapp trycks ned lyser lysdioden grönt.
Om funktionerna "Ställ in armaturer individuellt" eller "Servicefunktioner" är aktiva lyser lysdioden grönt.
Vid driftsättning visar lysdioden statusen för funktionerna (se kapitel 4).
- (2) Knappar för omkoppling/dimning
- (3) Scenknappar/funktionsknappar

Ändamålsenlig användning

- ZigBee Light Link-sändare för manövrering av ZigBee Light Link-kompatibla noder, t.ex. lampor, armaturer, ljusslingor, förkopplingsdon, mellankontakter
- Sändaren kan samverka med ZigBee Light Link-enheter eller system från andra tillverkare, t.ex. Philips Hue

i Försättningsvis kallas noderna för armaturer i den här bruksanvisningen.

Produktegenskaper

- Stöder inställning av: ljusstyrka, färgtemperatur, ljusfärg och färgmättnad
- Motsvarar specifikationen ZigBee Light Link
- Spara och öppna upp till sex scener
- Statusindikator med lysdiod
- Batteridrivnen enhet
- Programvaran kan uppdateras trådlöst via en separat extraenhet

Aktivera batteri

Batteriet är redan ilagt vid leverans. Dra plastremsan (Bild 2) för att aktivera.

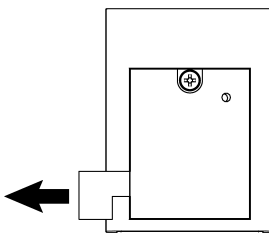


Bild 2: Aktivera batteri

Sätta i batteriet

- i** Beakta batterisäkerhetshänvisningarna.
- Skruva upp batterifacket på baksidan av handsändaren. Använd en liten platt skruvmejsel eller enjärnskruvmejsel PH1.
- Se till att kontakterna på batteriet och apparaten är fett fria.
- Sätt batteriet mot Plus-kontakten i batterifacket. Se till att du kopplar polerna rätt. Batteriets Plus-pol måste sitta uppåt.
- Sätt batteriet på plats med ett lätt tryck.
- Stäng batterifacket och skruva fast det till högst 0,3 Nm. Handsändaren är klar att använda.

2 Grundläggande funktioner

2.1 Koppla om eller dimma armaturer

- i** Alla armaturer som är anslutna till sändaren kopplas om eller dimmas gemensamt.

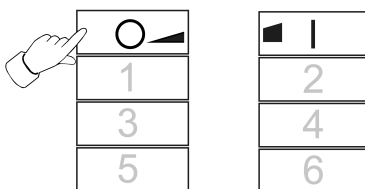


Bild 3

- Koppla om: tryck kort på knappen  eller .
- Dimma: tryck länge på knappen  eller . När knappen släpps stoppar dimningen.

2.2 Öppna en scen

Scener används för att spara olika inställningar för en eller flera armaturer och öppna dem genom att trycka på en knapp.

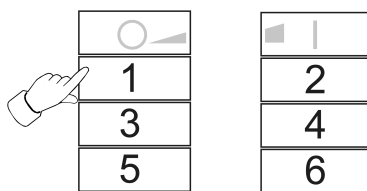


Bild 4

- Tryck kort på motsvarande scenknapp **1** till **6**.
Armaturer som hör till scenen kopplas om till de sparade värdena.

2.3 Spara scen

- i** Om scenen ska kunna öppnas av flera sändare måste den sparas separat i varje sändare.
- Armaturer som inte hör till scenen ska göras spänningsfria före lagringen.
- Ställ in armaturer till önskade värden (se kapitel 3).

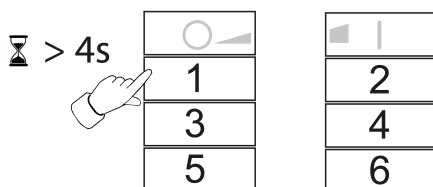


Bild 5

- Håll motsvarande scenknapp **1** till **6** intryckt längre än 4 sekunder.
Lysdioden lyser grönt i 3 sekunder. Scenen är sparad på den valda knappen.

3 Ställa in armaturer individuellt

3.1 Välja armatur

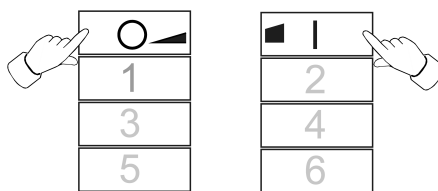


Bild 6

- Tryck samtidigt kort på knapparna **1** och **2**.
Lysdioden lyser rött.
Alla armaturer som är anslutna till sändaren är valda. Lamporna kvitterar detta genom att t.ex. blinkar kortvarigt.
- i** Om endast en enskild armatur ska ställas in ska knapparna **1** och **2** tryckas in samtidigt tills den aktuella armaturen är vald. När den sista armaturen som är ansluten till sändaren har valts väljs alla armaturer som är anslutna till sändaren igen nästa gång knapparna **1** och **2** trycks in.
- Tryck kort på knappen **2** för att tända lampan.
- Ställa in en armatur. Vilka inställningar som är möjliga beror på de armaturer som används.

Val av armatur 

1 och **2**

Koppla om och ljusstyrka 	 eller 
Ljutfärg 	 eller 
Färgmättnad 	 eller 
Färgtemperatur 	 eller 

- Vänta i ca 6 sekunder tills sändaren kopplas om till basfunktionerna igen.
- Valfritt Spara inställningar som scen (se kapitel 2.3).

3.2 Koppla om eller dimma armaturer individuellt

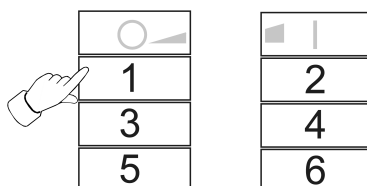


Bild 7

- Välja armatur (se kapitel 3.1).
- Koppla om: tryck kort på knappen  eller .
- Dimma: tryck länge på knappen  eller . När knappen släpps stoppar dimningen.

3.3 Ställa in ljutfärg

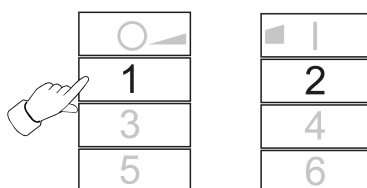


Bild 8

- Välja armatur (se kapitel 3.1).
- Ställa in en fördefinierad färg: tryck kort på knappen  eller  upprepade gånger tills den önskade ljutfärgen är inställd.
- Ställa in en individuell ljutfärg: tryck på knappen  eller  tills den önskade ljutfärgen är inställd.

Färgen ändras från den aktuella ljutfärgen till nästa fördefinierade färg.

3.4 Ställa in färgmättnad

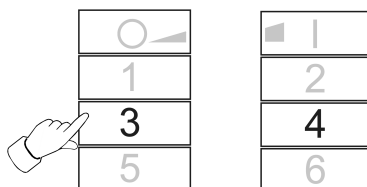


Bild 9

- Välja armatur (se kapitel 3.1).
- Ställa in vitt: tryck kort på knappen .
- Ställa in maximal färgmättnad: tryck kort på knappen .

- Ställa in individuell färgmättnad: tryck på knappen **3** eller **4** tills den önskade färgmättnaden är inställd.

3.5 Ställa in färgtemperatur

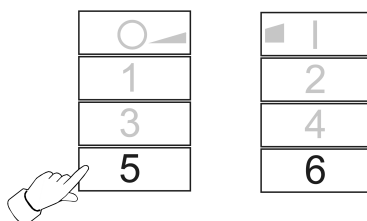


Bild 10

- Välja armatur (se kapitel 3.1).
- Ställa in varmt vitt: tryck kort på knappen **5**.
Färgtemperaturen är inställd på ca 2700 K (typiskt för glödlampor).
- Ställa in kallt vitt: tryck kort på knappen **6**.
Färgtemperaturen är inställd på ca 4500 K (typiskt för lysrör).
- Ställa in en individuell färgtemperatur: tryck på knappen **5** eller **6** tills den önskade färgtemperaturen är inställd.
Färgtemperaturen blir varmare eller kallare till respektive maxvärde för armaturen.

4 Driftsättning

4.1 Principiellt förlopp vid driftsättning

Förutsättning 1:

Under driftsättningen måste de aktuella enheterna befinna sig på ett avstånd av 10 till 50 cm från varandra.

Förutsättning 2:

Varje enhet kan bara tillhöra ett nätverk.

Armaturen ska manövreras med hjälp av en Philips Hue Bridge och sändare

- Ta i drift armaturen med Bridge.
- Lägg till sändaren till Bridge-nätverket.
- i** Om sändaren redan tillhör ett nätverk ska den först återställas (se kapitel 4.7).
- i** Tillvägagångssättet beror på vilken app som används och kan avvika från det tillvägagångssätt som beskrivs här. Du hittar aktuell information på vår webbplats.
- Starta Philips Hue-appen
- Välj "Inställningar" 
- Välj "Lampinställningar".
- Tryck på "+"
- Tryck på "Sök"
- Tryck samtidigt på knapparna **5** och  på sändaren tills lysdioden blinkar grönt.
- i** Efter ca 10 sekunder söker sändaren efter ett öppet nätverk.
Lysdioden lyser grönt i 3 sekunder. Sändaren har lagts till i Bridge-nätverket.
Lysdioden blinkar snabbt rött i 10 sekunder: Sändaren har inte lagts till i nätverket.
- i** Appen för Phillips Hue Bridge visar inga sändare från andra tillverkare.
- Ansluta en armatur till en sändare (se kapitel 4.2).

Armaturen ska endast manövreras med en sändare utan anslutning till en Philips Hue Bridge

Armaturen har fabriksinställning.

- Ansluta en armatur till en sändare (se kapitel 4.2).
eller också hör armaturen till ett annat nätverk.
- Återställa en armatur (se kapitel 4.5).
- Ansluta en armatur till en sändare (se kapitel 4.2).
- i** Utför samma steg för ytterligare armaturer.

Armaturen ska manövreras med flera sändare utan anslutning till en Philips Hue Bridge

Förutsättning:

Lampan är redan ansluten till en sändare (se kapitel 4.2).

- Lägg till en ny sändare till nätverket (se kapitel 4.3).
- Ansluta en armatur till den nya sändaren (se kapitel 4.2).

4.2 Ansluta en armatur till en sändare

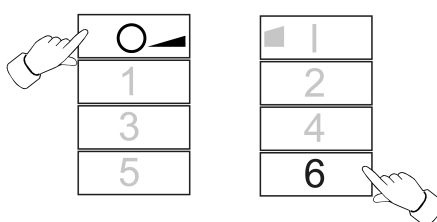


Bild 11

- Tryck samtidigt på knapparna  och  tills lysdioden blinkar grönt.
Lampan blinkar kort. Anslutningsprocessen pågår.
Lysdioden på sändaren lyser grönt. Lampan lyser grönt eller blinkar två gånger.
Anslutningen har upprättats.
Lysdioden på sändaren blinkar snabbt rött 3 sekunder. Det gick inte att upprätta anslutningen.
- i** Om ett fel inträffar är avståndet mellan enheterna för stort, eller också hör armaturen redan till ett befintligt nätverk (se kapitel 4.5).
Alternativt är alla minnesplatser i sändaren upptagna. I det här fallet ska anslutningar till armaturer som inte behövs raderas (se kapitel 4.6).

4.3 Lägg till en sändare till ett befintligt nätverk

- i** Om sändaren redan tillhör ett nätverk ska den först återställas (se kapitel 4.7).

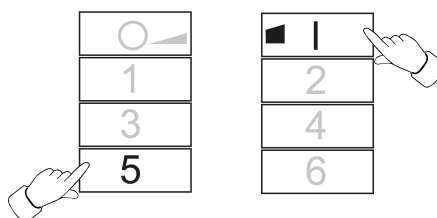


Bild 12

Förutsättning:

Minst en armatur måste vara tillkopplad.

- Tryck samtidigt på knapparna  och  på den nya sändaren tills lysdioden blinkar grönt.
Den nya sändaren är i programmeringsläge.
- Starta en anslutningsprocedur för en sändare i det befintliga nätverket inom 10 sekunder (se kapitel 4.2 eller bruksanvisningen för motsvarande sändare).

- i** Om ingen anslutningsprocedur startar söker sändaren efter ett öppet nätverk att ansluta till efter 10 sekunder.

Lysdioden lyser grönt i 3 sekunder. Sändaren har lagts till i ett nätverk.

Lysdioden blinkar snabbt rött i 10 sekunder: Sändaren har inte lagts till i ett nätverk.

4.4 Klona sändare

Alla anslutningar för en sändare överförs till en annan sändare. Den här funktionen kan endast användas med våra sändare.

- Lägg till en ny sändare till det befintliga nätverket (se kapitel 4.3)

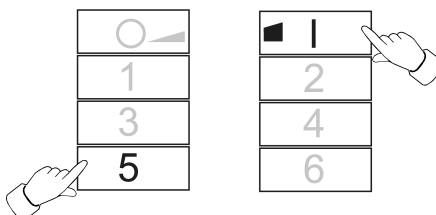


Bild 13

Förutsättning:

Minst en armatur måste vara tillkopplad.

- Tryck samtidigt på knapparna **5** och **2** på den nya sändaren tills lysdioden blinkar grönt.
Den nya sändaren är i programmeringsläge.
- Starta en anslutningsprocedur för sändaren som ska klonas inom 10 sekunder (se kapitel 4.2).
Lysdioden lyser grönt i 3 sekunder. Den nya sändaren har sparat anslutningarna.
Lysdioden blinkar snabbt rött i 10 sekunder: Den nya sändaren har inte sparat några anslutningar.

4.5 Återställa en armatur

Alla anslutningar till armaturerna inaktiveras och tillhörigheten till ett nätverk raderas.

- i** Om flera armaturer är installerade tätt efter varandra kan det vara nödvändigt att göra armaturerna som inte ska återställas spänningsfria.



Bild 14

- Håll knappen **1** och **2** intryckta tills lysdioden blinkar grönt.
Lampan kort. Återställning pågår.
Lysdioden lyser grönt, lampan lyser. Återställningen lyckades.
Lysdioden blinkar snabbt rött i 3 sekunder: Noden kunde inte återställas.

4.6 Radera anslutningar mellan sändare och armaturer

- i** Sändaren kan högst spara tio anslutningar till armaturer. Om minnet är fullt måste först en anslutning raderas för att en ny anslutning ska kunna sparas.

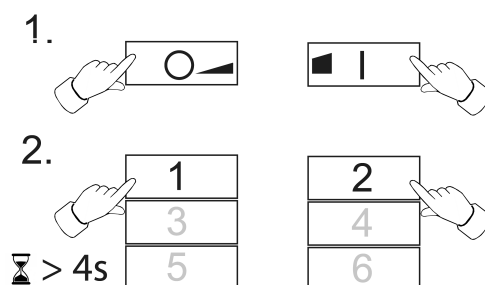


Bild 15

- Tryck samtidigt på knapparna  och . Lysdioden lyser rött. Alla anslutningar till armaturer är valda.
- Tryck kort samtidigt på knapparna  och  tills anslutningen som ska raderas är vald. Den tillhörande lampan blinkar.
- i** Om den tillhörande armaturen är defekt eller saknas ska knapparna  och  tryckas in samtidigt upprepade gånger tills ingen lampa blinkar längre när en knapp trycks in. Sändaren indikerar detta genom att lysdioden blinkar rött.
- Håll knapparna  och  intryckta samtidigt i mer än 4 sekunder. Lysdioden lyser grönt i 3 sekunder. Anslutningen raderades från sändaren.

4.7 Återställa sändaren till fabriksinställningen

- i** Alla anslutningar till armaturer inaktiveras och tillhörigheten till ett nätverk raderas.

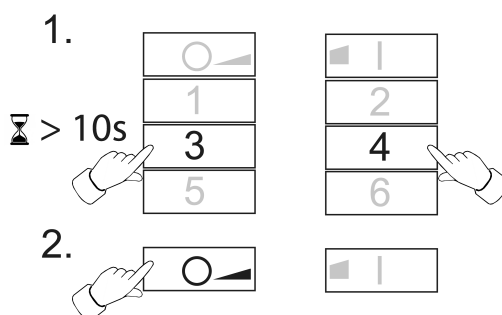


Bild 16

- Håll knapparna  och  intryckta. Efter ca 10 sekunder blinkar lysdioden grönt.
- Släpp knapparna  och  och tryck på knappen  inom 10 sekunder. Sändaren återställs till fabriksinställningen. Efter avslutning lyser lysdioden grönt i 3 sekunder.

5 Servicefunktioner

5.1 Aktivera servicefunktioner

Servicefunktionerna kan endast användas med våra sändare. Med dessa är det möjligt att t.ex. ansluta väggmonterade sändare till armaturer även om de inte kan föras inom anslutningsräckvidd eller överföra befintliga anslutningar från en sändare till en annan.

Förutsättning:

För att servicefunktionerna ska kunna användas (aktiveras) måste sändaren tillhöra nätverket (se kapitel 4.3) och minst en armatur måste vara tillkopplad.

- Håll sändaren på ett avstånd av 10 till 50 cm från armaturen eller sändaren.

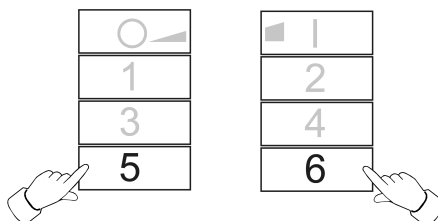


Bild 17

- Aktivera servicefunktioner. Tryck samtidigt kort på knapparna **5** och **6**. Lysdioden lyser rött. Servicefunktionerna är aktiverade.
 - Spara armaturer eller anslutningar i den här sändarens buffertminne (se kapitel 5.2, 5.3 eller 5.4).
 - Överföra armaturer eller anslutningar till en sändare (se kapitel 5.5).
- i** Om de ovan nämnda knapparna trycks in igen eller automatiskt efter 2 minuter utan att någon knapp tryckts in, inaktiveras servicefunktionerna och buffertminnet raderas.

5.2 Registrera valda armaturer

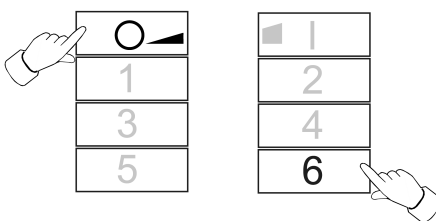


Bild 18

- Aktivera servicefunktioner (se kapitel 5.1).
- Tryck samtidigt på knapparna **5** och **6** tills lysdioden blinkar grönt. Lysdioden lyser grönt i 3 sekunder: anslutningen till armaturen är lagrad i buffertminnet. Sändaren väntar på ytterligare anslutningar. Lysdioden blinkar snabbt rött i 3 sekunder: anslutningen till armaturen har inte lagrats i buffertminnet. Sändaren väntar på ytterligare anslutningar.
- Valfritt Spara anslutningar i buffertminnet. Det föregående steget ska då göras om.
- Valfritt Tryck kort på knappen **5** för att visa alla armaturer som finns i buffertminnet. Lamporna i buffertminnet blinkar kort.
- Inom 2 minuter efter den senaste knapptryckningen ska buffertminnet överföras till önskad sändare (se kapitel 5.5).

5.3 Spara befintliga anslutningar från en annan sändare

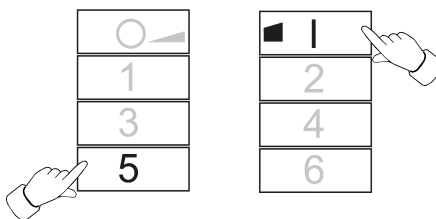


Bild 19

- Aktivera servicefunktioner (se kapitel 5.1).
- Tryck samtidigt på knapparna  och  5 på den mottagande sändaren tills lysdioden blinkar grönt.
- Starta en anslutningsprocedur för sändaren som ska avläsas (se kapitel 4.2).
Lysdioden lyser grönt i 3 sekunder. Anslutningar från sändaren som ska avläsas sparades i buffertminnet.
Lysdioden blinkar snabbt rött i 3 sekunder: Anslutningar från sändaren som ska avläsas sparades inte i buffertminnet.
- Valfritt Tryck kort på knappen  för att visa alla armaturer som finns i buffertminnet.
Lamporna i buffertminnet blinkar kort.
- Inom 2 minuter efter den senaste knapptryckningen ska buffertminnet överföras till önskad sändare (se kapitel 5.5).

5.4 Kopiera egna anslutningar som är sparade i sändaren till buffertminnet

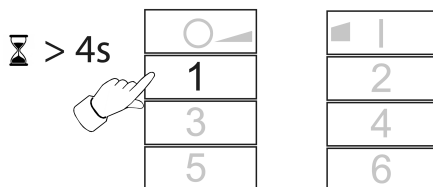


Bild 20

- Aktivera servicefunktioner (se kapitel 5.1).
- Håll knappen  1 intryckt i mer än 4 sekunder.
Lysdioden lyser grönt i 3 sekunder. Egna anslutningar sparades i buffertminnet.
- Valfritt Tryck kort på knappen  för att visa alla armaturer som finns i buffertminnet.
Lamporna i buffertminnet blinkar kort.
- Inom 2 minuter efter den senaste knapptryckningen ska buffertminnet överföras till önskad sändare (se kapitel 5.5).

5.5 Överföra anslutningar från buffertminnet till en sändare

- Sätt den mottagande sändaren i programmeringsläge (se kapitel 4.3).

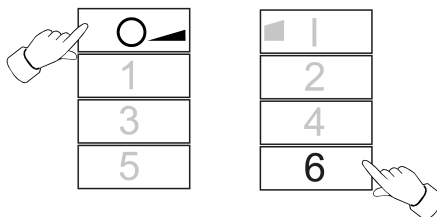


Bild 21

- Tryck samtidigt på knapparna  och  på den överförande sändaren för att starta anslutningsproceduren tills lysdioden blinkar grönt.
Anslutningarna i buffertminnet överförs till den mottagande sändaren.
Lysdioden lyser grönt i 3 sekunder. Anslutningar i buffertminnet överfördes.
Lysdioden blinkar snabbt rött i 3 sekunder: Anslutningar i buffertminnet överfördes inte.

6 Bortskaffning av batteri



Ta ut urladdade batterier omedelbart och avfallshantera dem på korrekt miljömässigt sätt. Släng aldrig batterier i hushållsavfallet. Information om korrekt miljömässig avfallshantering lämnas av kommunen. Enligt lagstadgade regler är slutanvändaren ansvarig för att förbrukade batterier återlämnas.

7 Tekniska data

Nominell spänning	DC 3 V
Batterityp	1×Lithium CR 2450N
Omgivningstemperatur	-5 ... +45 °C
Relativ luftfuktighet	max. 80 % (ingen kondens)
Förvarings-/transporttemperatur	-25 ... +70 °C
Skydd	IP20
Antal anslutningar	max. 10
Mått L×B×H	93×53×15,5 mm
Sändningsräckvidd i öppet fält	typ. 100 m
Radiofrekvens	2,400 ... 2,483 GHz
Sändningseffekt	< 10 mW



This ZigBee® Certified product works in ZigBee Light Link networks (version 1.0; December 5th, 2014).

This device works with other ZigBee Light Link products.

Global 2.4 GHz wireless use.

ZigBee® Certified is a registered trademark of the ZigBee Alliance.

Bild 22

8 Hjälp vid problem

Ta bort en armatur från en scen

Orsak: armaturen var inte spänningsfri när en scen, som den inte hör till, sparades.

Återställ armaturen och anslut den därefter till sändarna (se kapitel 4.2)

Armaturen kan inte anslutas till sändaren. Lysdioden på sändaren blinkar rött.

Armaturen hör redan till ett annat nätverk.

Återställ armaturen (se kapitel 4.5) och starta sedan en ny anslutningsprocedur (se kapitel 4.2).

Lysdioden lyser inte medan en knapp trycks ned.

Batteriet i sändaren är tomt.

Byt batteriet (se Sätta i batteriet).

9 Förklaring om överensstämmelse

Härmed intygar Gira Giersiepen GmbH & Co. KG att denna radioutrustning best.-nr 2435 10 överensstämmer med direktivet 2014/53/EU. Fullständigt artikelnummer hittar du på apparaten. Hela innehållet i EU-försäkran om överensstämmelse finns på följande webbplats: www.gira.de/konformitaet

10 Garanti

Garantin hanteras över fackhandeln, inom ramen för de lagstadgade bestämmelserna. Lämna eller skicka defekta apparater portofritt med en felbeskrivning till din ansvarige försäljare (fackhandel/installationsföretag/elfackhandel). Denne ser till att apparaterna skickas till Gira Service Center.

Gira
Giersiepen GmbH & Co. KG
Elektro-Installations-
Systeme

Industriegebiet Mermbach
Dahlienstraße
42477 Radevormwald

Postfach 12 20
42461 Radevormwald

Deutschland

Tel +49(0)21 95 - 602-0
Fax +49(0)21 95 - 602-191

www.gira.de
info@gira.de